

Projet Classe numérique 6^{ème} année scolaire 2021-2022

La **classe 6eme numérique** a pour objectif d'améliorer le niveau de maîtrise du numérique. Cette option s'adresse en priorité aux élèves qui s'intéressent au numérique et qui souhaitent découvrir ou s'orienter dans ce domaine. Les compétences numériques travaillées en classe seront les suivantes:

- Informations et données: Mener une recherche pour s'informer, appliquer des traitements à des données pour les analyser et les interpréter
- Communication et collaboration: Interagir avec les élèves pour échanger, collaborer et partager.
- Création de contenu: Produire des documents textuelles ou multimédia
- Programmer: Écrire des programmes et des algorithmes pour répondre à un besoin
- Protection et sécurité: Prévenir et limiter les risques générés par le numérique

La classe 6eme numérique disposera de 1 heure par semaine. Le travail réalisé par les élèves sera effectué par l'intermédiaire de différents projets. Pour éviter l'essoufflement des élèves, nous souhaitons réaliser des mini-projets avec une durée de 4 à 6 semaines par projet.

Voici la liste des projets que nous envisageons de mener :

- Projet bureautique : Présentation d'un sujet donné, avec recherche sur Internet et création d'un Powerpoint ou Genially
- Projet Programmation : Création d'un jeu en utilisant le langage Scratch ou autre.
- Projet Imprimante 3D : Création de pièces (roulements, figurines,...) en utilisant un logiciel de CAO.
- Projet Robot : Programmer le déplacement d'un robot
- Projet Multimédia : Création d'un clip vidéo en lien avec le projet RAP
- Projet PIX : Préparer les élèves à la certification PIX (Plateforme qui permet d'améliorer les connaissances et savoir-faire numériques.)
- Projet Protection : Intervention d'une association pour prévenir sur les risques des écrans et ainsi que les réseaux sociaux.
- Projet site Web : construction d'un site ou d'une page Web